

日時:6月5日 3校時  
場所:1, 2, 3年教室 (始まりは3年教室、ゲームの時に1、3年教室、まとめを2年教室)  
学年:全学年 12名 (男6名 女6名)  
指導者:秋山 由香里 ウィリアム・バーブリッジ(ALT)  
単元:道案内をしよう  
ねらい:道案内での会話を通して、コミュニケーション活動を楽しむことができる。

展 開

過程	時	学 習 活 動	指導上の留意事項	備考
ウォーミングアップ	2	1 Greeting		リズムゲームまで、生徒は立ったままで行う
	8	2 Game 「rhythm game」	・「rhythm game」 全員で円になる。 リズムにのって簡単な英語を話す。 例)How are you? I'm fine.	
レスンタイム	5	3 Demonstration A : Excuse me . Where is the fruit shop? W :Let's go together. Go straight two blocks and turn left. A :Thank you very much. W :You're welcome. Y:May I help you? A:A banana ,please. Y:Here you are. A:Thank you.	・デモンストレーションをし、今日の授業でなにをやるのか考えさせる。  ・生徒に何について話していたか問い、今日の目標を板書する。(秋山)	生徒をスタートラインより後ろに座らせる。
	10	4 Practice 体を動かしながら言語材料をリズムカルに練習する。	【練習する言語材用】 ・Where is the fruit shop./drink shop/ fast food shop/postbox/library? ・Go straight ○○block(s)./Turn right/left.  ・banana/peach/melon/pineapple/lemon ・pizza/hamburger/hotdog/sandwich/spaghetti ・coke/orange juice/milk/coffee/water ・letter	ビクチャーカード
	15	5 Game 「Guide game」  今回の言語材料を使ったチーム対抗のゲームを行う。	・「Guide game」 生徒を二教室に分けて実施。 1年生教室(ACチーム)・・・角田t、中嶋t、ウィリアムt 3年生教室(BDチーム)・・・山下t、斉藤t、秋山  ・正しく道案内をして、正しいものを買うことができればポイントをもらう。 ・ブロックの説明をしっかり行う。  ゲームのペア AC:岳志 諒人 BD:維阿 大成 由華 かれん          星音 優花 早貴 玲菜          恭兵 光太郎	アイテムBOX4つ スタンプ
グッバイタイム	10	6 Greeting	・最後に2年生教室に集まり、結果発表、あいさつをして終わりにする。	